

This file has been cleaned of potential threats.

If you confirm that the file is coming from a trusted source, you can send the following SHA-256 hash value to your admin for the original file.

a04783e219913c85f063697113238d5c894ef18c1c29e78b99cd0218021684ba

To view the reconstructed contents, please SCROLL DOWN to next page.



Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO
DE ESPAÑA

Nuevas Oportunidades de Empleo en el Sector Audiovisual NOE



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE TRABAJO
Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Centro Estatal de Orientación,
Emprendimiento, Acompañamiento
e Innovación para el Empleo

Noticias del sector de videojuego

- Comunicado -

Giants y Excel se fusionan y nace GIANTX, organización que competirá en la élite mundial de los esports



europa press
Comunicación

Comunicados

Si quieres mejorar el posicionamiento

ELECTRONIC ARTS

EA abre oficinas en Madrid y está buscando nuevos talentos

Una nueva e ilusionante etapa para el desarrollador de videojuegos

El sector del videojuego crece un 16% en 2023 con una facturación récord de más de 2.339 millones de euros

22 May 2024

Amazon opens new studio in Bucharest

Ubisoft veteran Cristian Pana to lead Amazon's first internal development studio in Europe

BUSINESS INSIDER

Economía Tecnología Política Desarrollo profesional Lo último

News

HOME > TECNOLOGÍA

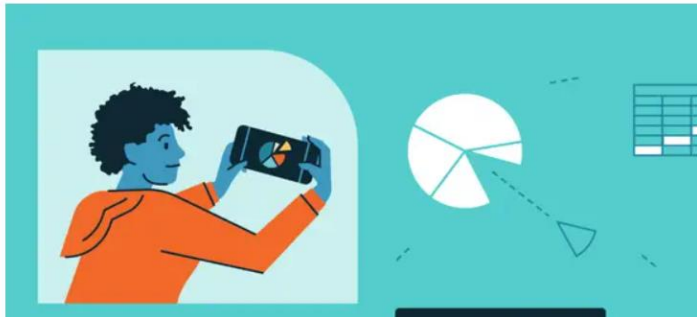
KOI, Movistar Riders y MAD Lions se unen en uno de los mayores acuerdos de la historia de los esports

Abraham Andreu 5 ene, 2024 12:30h



DDM: Gaming investments reached \$2.2bn during Q1

The quarter saw M&A activity hit \$2 billion cross transactions



Netflix lanza «Nextworld», un Parque Temático Digital en Roblox

Netflix describe este proyecto como un parque temático digital que ofrece una nueva forma de interactuar con los personajes favoritos de los usuarios.



12/05/2024
Rafael Espinosa de los Monteros

GAMING



BUCHAREST
Amazon
games



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE TRABAJO Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia



Centro Estatal de Orientación, Emprendimiento, Acompañamiento e Innovación para el Empleo

Videojuego en el Mundo y en España

Datos del sector – Facturación anual 2023

World

200.000 Million \$

Europe

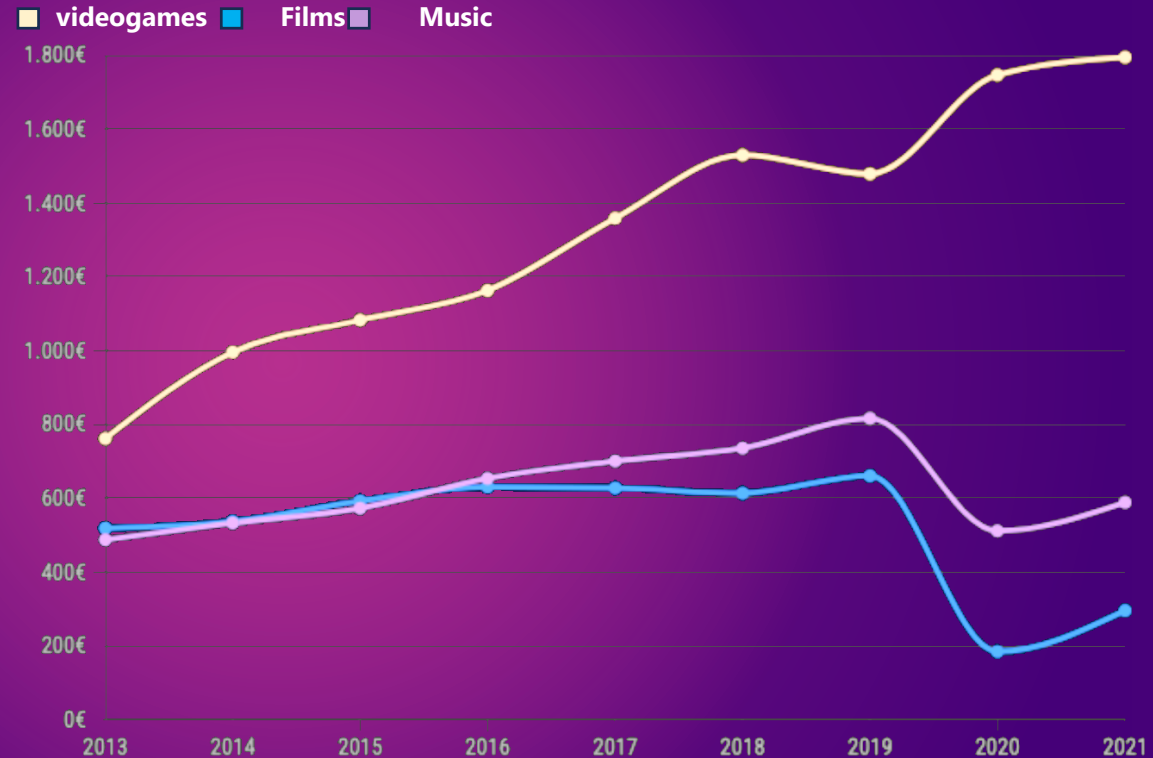
23.500 Million \$

Spain

2.525 Million \$

↑ 16 %
Annual Growth 2023

Ingresos en España de la industria de los videojuegos en comparación con la industria del cine y la música



Source: [Asociación Española de Videojuegos](#), [PWC \(1\)](#), [PWC \(2\)](#)

(1) Sources: Asociación Española de Videojuegos / Ayto de Madrid.



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE TRABAJO Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia



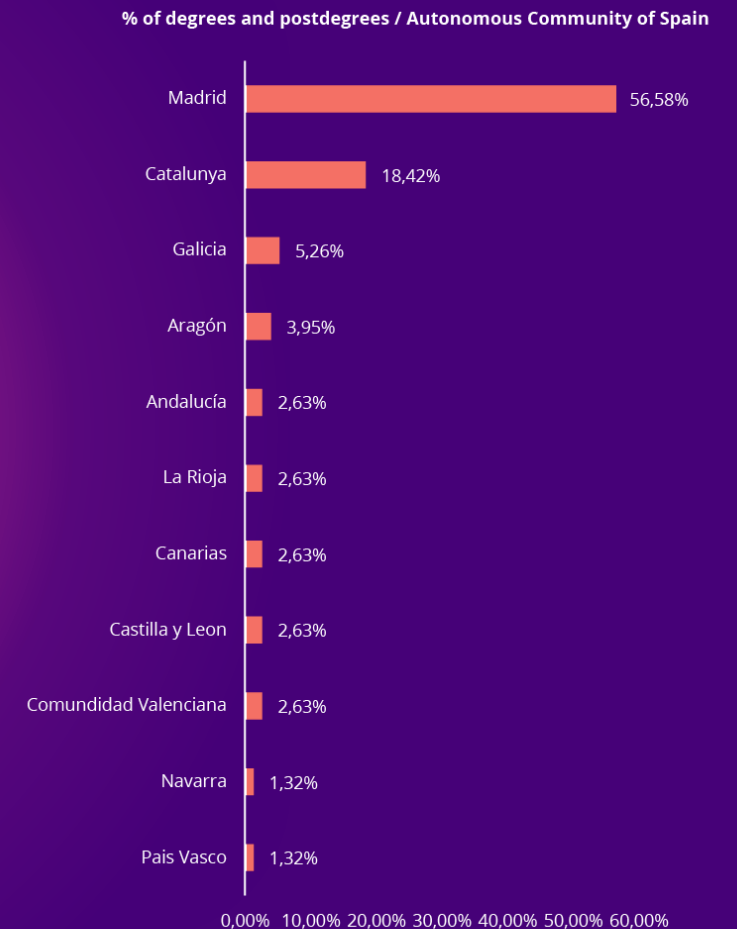
Centro Estatal de Orientación, Empleo, Acompañamiento e Innovación para el Empleo

Madrid y videojuego: talento

Talento en videojuegos

En Madrid se concentra +56% de grados y masters de videojuegos de España

	Spain <i>Number / % over the total</i>		Madrid <i>Number / % over the total</i>		
Direct Degrees and postgraduate degrees	76	100%	43	56.5%	
Postgraduate degrees	Degrees	38	100%	16	42.1%
	degrees	38	100%	27	71.0%
Private	Públic	23	100%	8	34.7%
	Private	53	100%	35	66.0%



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE TRABAJO Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia



Centro Estatal de Orientación, Emprendimiento, Acompañamiento e Innovación para el Empleo



MADRID IN GAME

 | MADRID

Discover the world's new
**VIDEOGAME
CAPITAL**



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE TRABAJO
Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Centro Estatal de Orientación,
Emprendimiento, Acompañamiento
e Innovación para el Empleo

Madrid in Game; retos y oportunidades

Madrid in Game es el resultado de un proyecto de la ciudad de Madrid dentro del área de innovación y emprendimiento, con el objetivo de liderar la industria de los videojuegos. La capital gana impulso y entra plenamente en este sector con el objetivo de mejorar la capacidad innovadora de las empresas y el talento de Madrid.

Madrid in Game objetivos

- Posicionar a Madrid como la capital internacional del sector de los videojuegos creando sinergias entre la industria y el talento local.
- Impulsar la industria de la gamificación generando empleo de alta calidad, evitando así la fuga de talento.
- Atraer a empresas internacionales que buscan establecer sus sedes en Madrid.
- Promover la creación de empresas basadas en esta industria atrayendo recursos y financiación para este propósito.
- Generar impacto en diferentes áreas como cultura, educación, deportes, proyectos sociales y turismo a través de la gamificación.



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE TRABAJO
Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Centro Estatal de Orientación,
Emprendimiento, Acompañamiento
e Innovación para el Empleo

Madrid in Game: Pilares estratégicos

Madrid in Game se basa en dos pilares estratégicos

▶ El Cluster

▶ El Campus



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE TRABAJO Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia



Centro Estatal de Orientación, Emprendimiento, Acompañamiento e Innovación para el Empleo

Madrid in Game: Pilares estratégicos

Cluster

+70 Companies

TYPES OF COMPANIES

WITHIN THE PRODUCTION AND MARKETING ECOSYSTEM OF VIDEOGAMES IN MADRID

1

Development Studios
Outsourcing companies
dedicated to the
videogame sector

2

Publishers, distributors,
and stores

3

Technology and
telecommunication
companies

4

Esports teams and
companies

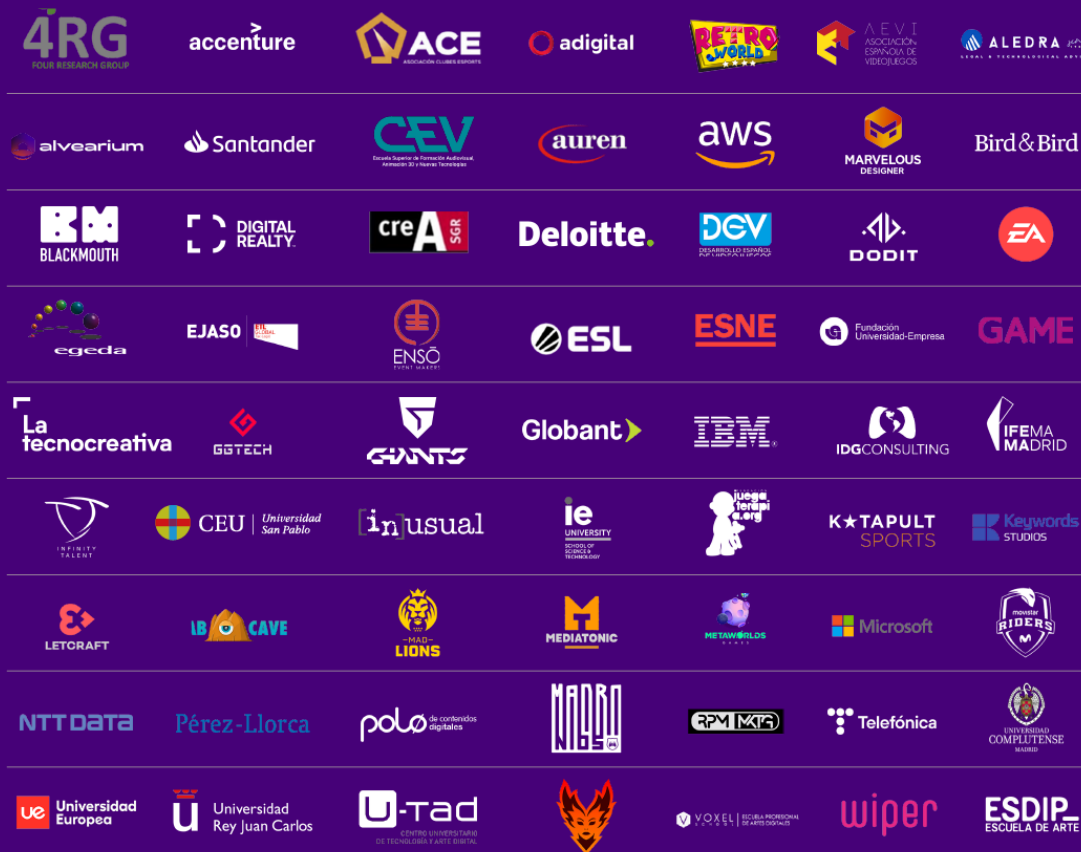
5

Academia, and service providers to the sector

Law
firms

Communications
and marketing
agencies

Consulting
firms



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE TRABAJO Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia



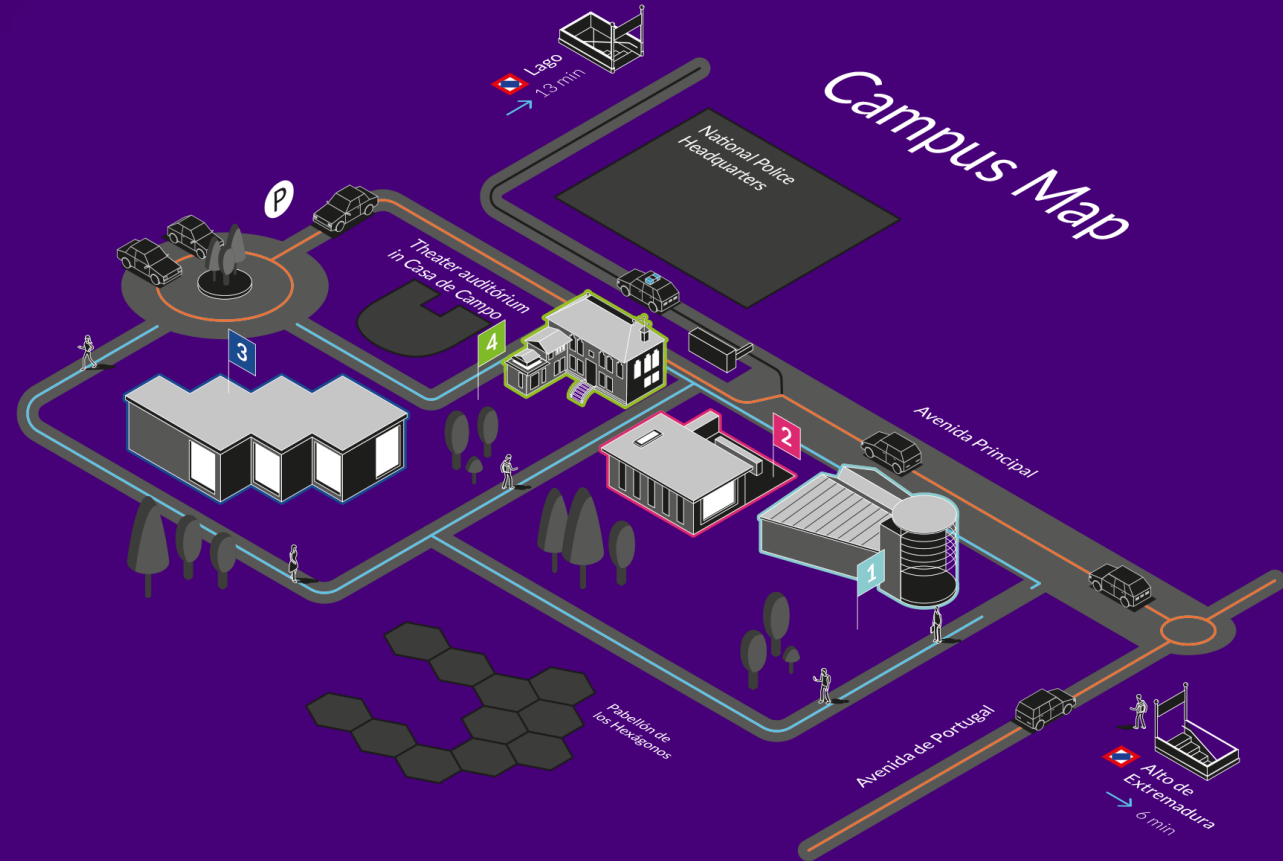
Centro Estatal de Orientación, Acompañamiento e Innovación para el Empleo

Madrid in Game: Pilares estratégicos

▶ El Campus

Es un espacio físico-virtual que alberga diversas iniciativas, centradas en tres pilares principales: desarrollo, experiencias y Esports.

Toda la actividad que tiene lugar en el Campus se centra en promover y desarrollar nuevas ideas en el campo de la gamificación y los videojuegos, a través de la interacción entre profesionales de la industria, talento local y el tejido industrial centralizado dentro de las empresas del clúster y abierto a otras iniciativas.



+4.000 m²

4 pabellones



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE TRABAJO Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia



Centro Estatal de Orientación, Emprendimiento, Acompañamiento e Innovación para el Empleo

Objetivos

Se trata de una iniciativa del Ayuntamiento de Madrid para potenciar la fuerza innovadora de la ciudad, la capacidad creadora de sus ciudadanos y sus profesionales y juntar el talento más disruptivo y visionario.

El programa busca posicionar a Madrid como uno de los principales hubs a nivel mundial de la industria del videojuego.

1

Generación de **empleo**

2

Promover el emprendimiento identificando las soluciones más innovadoras y disruptivas en la ciudad

3

Atraer el mejor **talento** del sector del videojuego a Madrid

4

Internacionalización industria videojuego madrileña



Programa Start IN up

start **IN** up
PROGRAM

En que consiste el programa



Mentorías y Buddies

Apoyo y acompañamiento de mentores especialistas para impulsar el crecimiento de tu empresas.



Ecosistema

Programas como "Hermano mayor", comunidad de Founders y presencia del Clúster de Videojuegos de Madrid para consolidar sinergias y crecer tu comunidad.



Talleres

Sesiones que complementan de manera teórico-práctica el acompañamiento de los mentores.



Recursos tecnológicos

Tecnología de vanguardia para potenciar tus proyectos.



Eventos

Participación y asistencia a eventos a nivel nacional e internacional durante todo el programa.



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE TRABAJO Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia



Centro Estatal de Orientación, Emprendimiento, Acompañamiento e Innovación para el Empleo

Organización y resultados

Entregables y resultados a esperar de las startups participantes a lo largo del programa en relación a los temarios y contenidos impartidos durante el mismo.



6 meses



Financiado por la Unión Europea
NextGenerationEU



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE TRABAJO Y ECONOMÍA SOCIAL



Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia



Centro Estatal de Orientación, Emprendimiento, Acompañamiento e Innovación para el Empleo

Mentorización

Los mentores son una de las figuras centrales del programa Start IN up, pues son quienes cuentan con el **expertise** para resolver los retos a los que te enfrentas y absorber una amplio espectro de conocimientos y perspectivas.

Los mentores son **seleccionados** en función de su conocimiento de la **industria, carrera profesional y experiencia trabajando con equipos de emprendedores.**

NEGOCIO

Equipo de mentores expertos en

- Dirección estratégica
- Publishing
- Desarrollo de negocio y alianzas
- Inversión
- Monetización y retención
- Legal

PRODUCTO

Equipo de mentores expertos en

- Desarrollo
- Dirección creativa
- Tecnología
- Relación con comunidad
- Producción de contenido

PERSONAS

Equipo de mentores expertos en

- Habilidades blandas
- Liderazgo
- Gestión y crecimiento de equipo
- Estructura de empresa



Hitos del Segundo programa de emprendimiento

Milestones of the 2nd Batch

Companies have raised
+3.2M €
in funding rounds

Companies have secured
+500K €
in Public funds.
In addition to +10 pending
resolution request

During the second batch
+90
new jobs have been
created

Tercer programa de emprendimiento

58

selected startups

17

Preincubation
Startups

36%

Other
Technologies

32

Incubation
Startups

43%

Videogames
Studios

9

Acceleration
Startups

21%

E-Sports

81%

In Madrid



¡Gracias!



**MADRID
IN GAME**

Madridingame.es